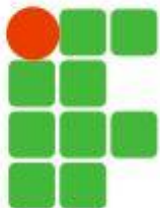


FÁBRICA DE SOFTWARE NA ESCOLA

DENIS ROCHA DE CARVALHO

Instituto Federal Minas Gerais - Campus São João Evangelista



**INSTITUTO FEDERAL
MINAS GERAIS**
Campus São João Evangelista



EDUCAÇÃO PÚBLICA FEDERAL
EM SÃO JOÃO EVANGELISTA



**Programa Brasileiro da
Qualidade e Produtividade
em Software**

AGENDA

- * A proposta
- * Ingresso
- * Regulamento
- * Processo de desenvolvimento
- * Parcerias
- * Avanços
- * Projeto Piloto

A proposta

- * Criar uma Fábrica de Software dentro da instituição com o intuito de agregar valor ao acadêmico do curso bacharelado em Sistemas de Informação e proporcionando oportunidades de publicação, patente e inovação;
- * Requisitos primordiais:
 - * Normas internas bem definidas;
 - * Processo de desenvolvimento aderente ao mercado;
 - * Apoio incondicional da instituição.

A demanda

- * Foi detectado que os acadêmicos das instituições lotadas nas capitais tem maior facilidade de entrada no mercado de trabalho;
- * Esta facilidade, tem ligação entre duas linhas:
 - * Qualidade de seu curso;
 - * Oportunidades de trabalho/estágio.
- * Acadêmicos das instituições lotadas no interior tem grande dificuldade de realizarem seus estágios.
 - * Existem poucas empresas de TI no interior;
 - * Poucas ofertas de trabalho/estágio na área.

Ingresso

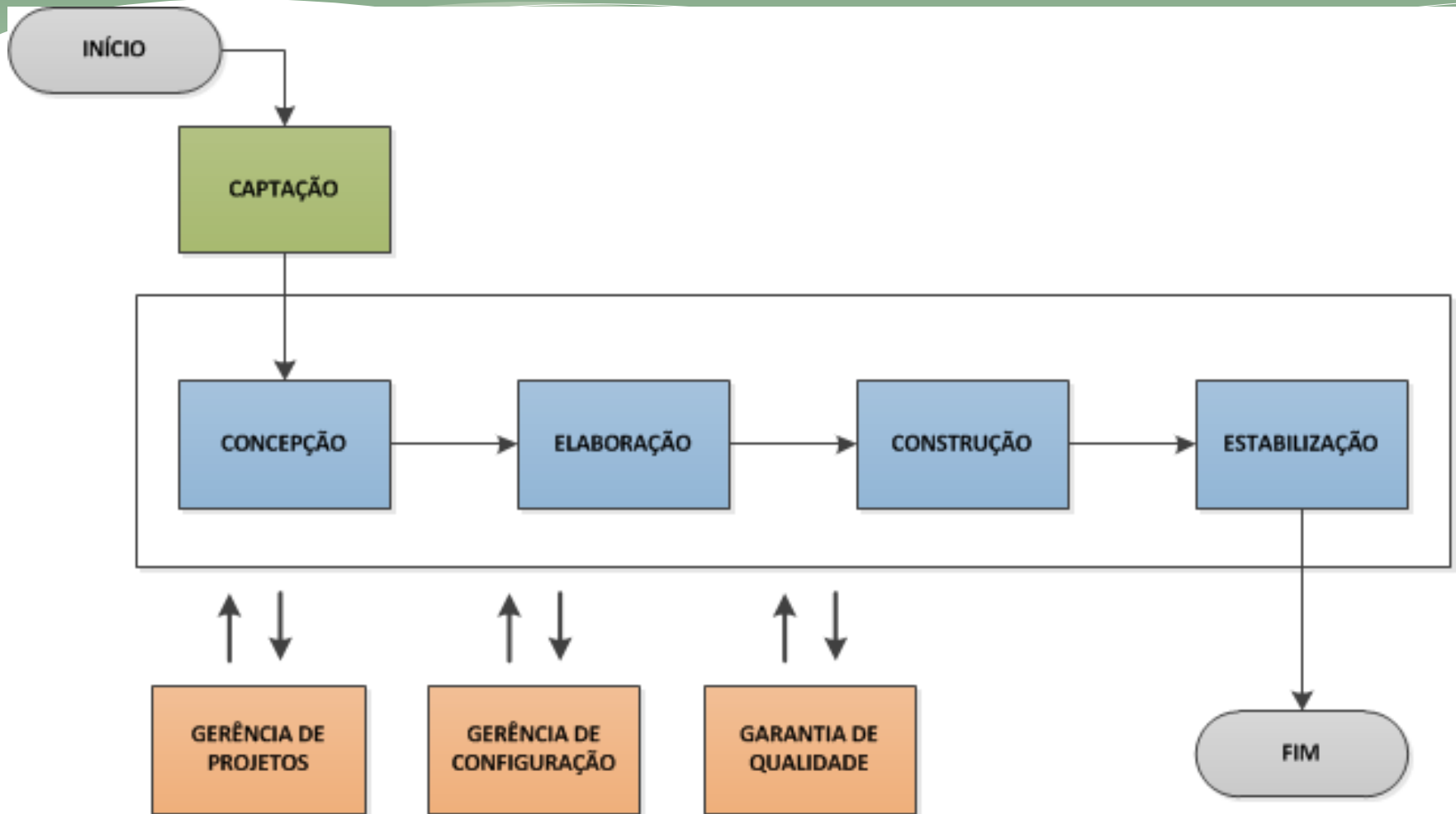
- * O ingresso será através de concurso interno no início de cada ano letivo;
- * Para ingressar na Fábrica de Software o acadêmico terá que cumprir os seguintes requisitos:
 - * Estar devidamente matriculado no curso;
 - * Estar em dia com suas obrigações acadêmicas;
 - * Ter participado de alguma atividade de extensão;
 - * Ter concluído o 5º período do curso BSI.

Regulamento

- * Regulamento?

- * Consiste num conjunto sistemático de regras sobre condições gerais de trabalho, prevendo diversas situações a que os interessados se submeterão na solução dos casos futuros.
- * Portanto o regulamento da Fábrica de software é um instrumento norteador. Que define diretrizes, direitos e deveres dos participantes.

Processo de desenvolvimento



Parcerias

Parceiros atuais:



Em processo:



Situação atual

- * Respaldo da relevância do projeto via pesquisa realizada em 2011 (Apresentada EQPS Rio de Janeiro);
- * Diretrizes – 100%
- * Processo de desenvolvimento – 100%
- * Aquisição de equipamentos e mobiliário – 100% (Recursos 100% próprios da instituição)
- * Captação do Projeto Piloto – 100%
- * **Atualmente em fase de Concepção.**

Projeto Piloto

- * Criado em 2006, é um projeto com a parceria do IEF (Instituto Estadual de Florestas);
- * Inicialmente o projeto visava criar mudas árvores silvestres e tinha uma projeção de 100 mil mudas/ano;
- * Atualmente a produção ultrapassa 300 mil mudas/ano;
- * Com a crescente produção falta gerência nos processos de catalogação de espécies, doação, entregas e relatórios gerenciais essenciais para a melhor regência do Viveiro.

Fotos do Viveiro de Mudas Silvestres

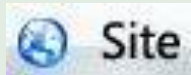


Conclusões

- * Durante a captação de projetos, identificamos grande aceitação da comunidade acadêmica do campus;
- * Possíveis projetos:
 - * Gestão do Produção de Mel;
 - * Gestão de Análise e Coleta de Água;
 - * Gestão de Pragas e Soluções para Eucalipto;
 - * Gestão de Evolução Física de Atletas, dentre outros.
- * A expectativa é que no fim do ano o projeto seja implantado, iniciando mais um processo de captação.

Obrigado!

Prof. Denis Rocha de Carvalho



www.sje.ifmg.edu.br



denis.carvalho@ifmg.edu.br



[@denisrcarvalho](https://twitter.com/denisrcarvalho)