

FÁBRICA DE SOFTWARE NA ESCOLA

DENIS ROCHA DE CARVALHO
IFMG-SJE - Instituto Federal Minas Gerais
Campus São João Evangelista



INSTITUTO FEDERAL
MINAS GERAIS
Campus São João Evangelista



Programa Brasileiro da
Qualidade e Produtividade
em Software

AGENDA

- * A proposta
- * Ingresso
- * Regulamento
- * Processo de desenvolvimento
- * Parcerias
- * Investimentos
- * Pesquisa

A proposta

- * Criar uma Fábrica de Software dentro da instituição com o intuito de agregar valor ao acadêmico do curso bacharelado em Sistemas de Informação da própria instituição.
- * Requisitos primordiais:
 - * Normas internas bem definidas;
 - * Processo de desenvolvimento aderente ao mercado;
 - * Apoio incondicional da instituição.

A demanda

- * Foi detectado que os acadêmicos das instituições lotadas nas capitais tem maior facilidade de entrada no mercado de trabalho;
- * Esta facilidade, tem ligação entre duas linhas:
 - * Qualidade de seu curso;
 - * Oportunidades de trabalho/estágio.
- * Acadêmicos das instituições lotadas no interior tem grande dificuldade de realizarem seus estágios.
 - * Existem poucas empresas de TI no interior;
 - * Poucas ofertas de trabalho/estágio na área.

Ingresso

- * O ingresso será através de concurso interno no início de cada ano letivo;
- * Para ingressar na Fábrica de Software o acadêmico terá que cumprir os seguintes requisitos:
 - * Estar devidamente matriculado no curso;
 - * Estar em dia com suas obrigações acadêmicas;
 - * Ter participado de alguma atividade de extensão;
 - * Ter concluído o 5º período do curso BSI.

Regulamento

- * Regulamento?

- * Consiste num conjunto sistemático de regras sobre condições gerais de trabalho, prevendo diversas situações a que os interessados se submeterão na solução dos casos futuros.
- * Portanto o regulamento da Fábrica de software é um instrumento norteador. Que define diretrizes, direitos e deveres dos participantes.

Diretrizes 1/3

1. Os projetos serão acompanhados pelos professores responsáveis e pelo gerente de projetos.
2. Os participantes deverão firmar um termo de compromisso com a Instituição, estabelecendo os dias da semana de trabalho, horários de trabalho, como também, a ficha de ponto e relatórios diários das atividades realizadas em cada um dos projetos envolvidos.

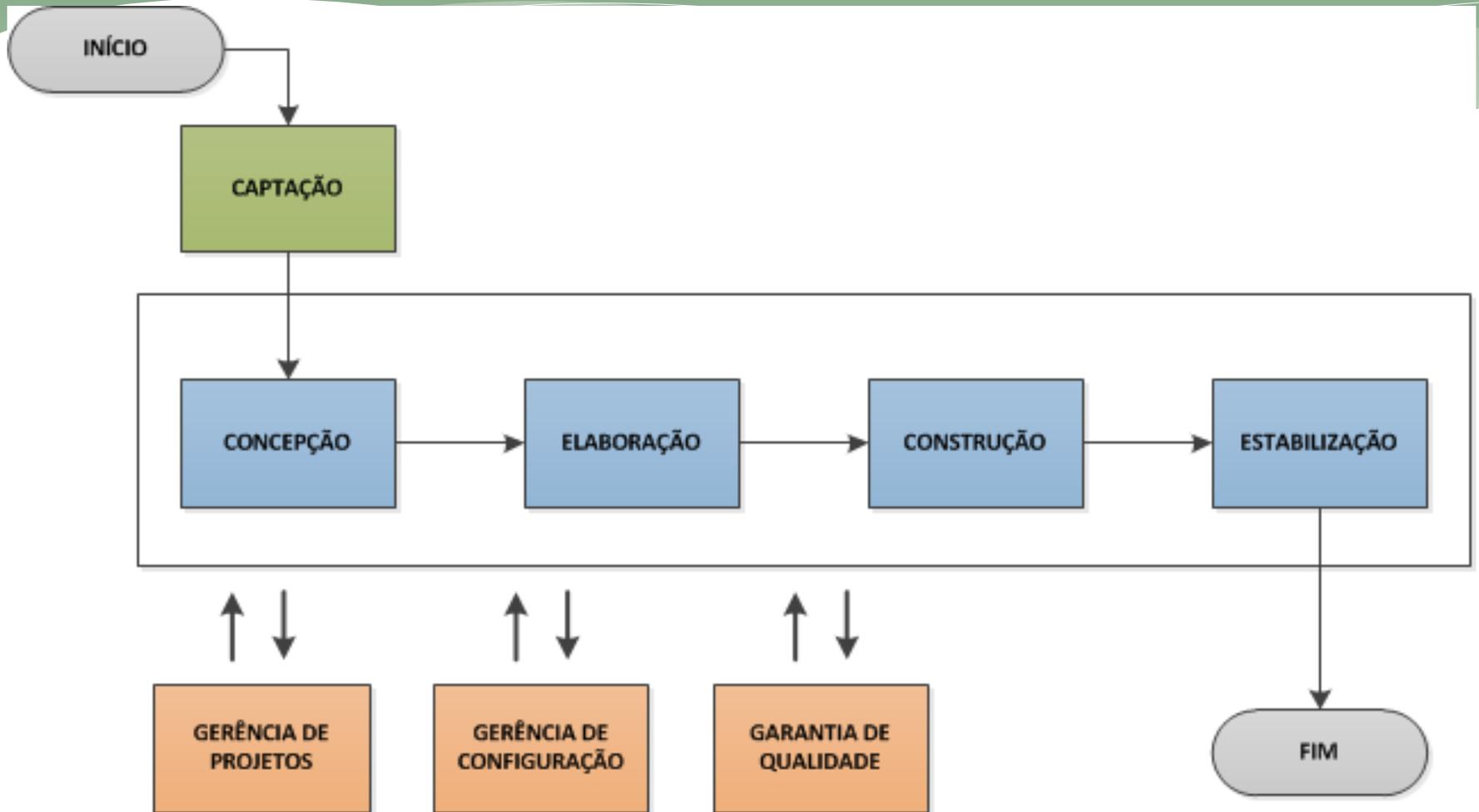
Diretrizes 2/3

3. O participante poderá fazer parte do projeto ou estagiar no período mínimo de 06 meses a máximo de 12 meses.
4. A Instituição fica responsável em disponibilizar o ambiente de trabalho de segunda-feira a sexta-feira no horário das 07:00 às 11:00 para alunos que estudam à tarde e das 13:00 às 17:00 para alunos que estudam pela manhã.

Diretrizes 3/3

5. Os arquivos, documentação e demais dados tais como: código fonte, BD, deverão ser copiados diariamente em forma de backup, que fará parte do ativo do projeto da Fábrica de Software.
6. Os projetos e documentações gerados pela Fábrica ficarão em poder da Instituição, para fins de registro de patente, publicações e posterior continuidade.
7. Será emitido certificado de participação no final da participação do acadêmico.

Processo de desenvolvimento



Parcerias e investimentos

Parceiros atuais:



msdn academic
alliance

Em processo:



Investimentos externos:



Nome: Denis Rocha de Carvalho
Data Envio: 16/01/2011 20:00:55
Setor: COAPD/CGCEX/DEHS
CA: 07

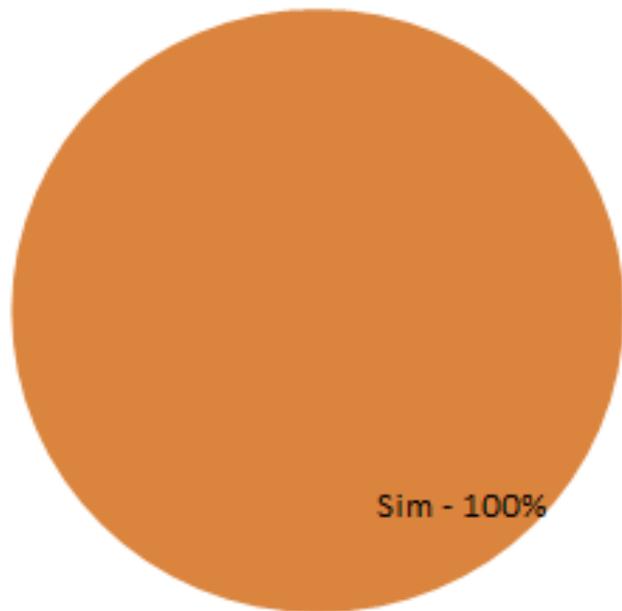
IDENTIFICAÇÃO - PROJETO	
NÚMERO DO PROCESSO	LINHA DE FOMENTO/CHAMADA
550047/2011-5	Edital MCT/CNPq nº 23/2010 - Capacitação em Software 2010 / Edital 23/2010 - Qualificação Tecnológica - QT
COMITÊ ASSESSOR	
07 - PROGRAMA DE CIENCIA E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO - CTINFO	
MODALIDADE CONTRATAÇÃO	
Individual	

DADOS DO SOLICITANTE

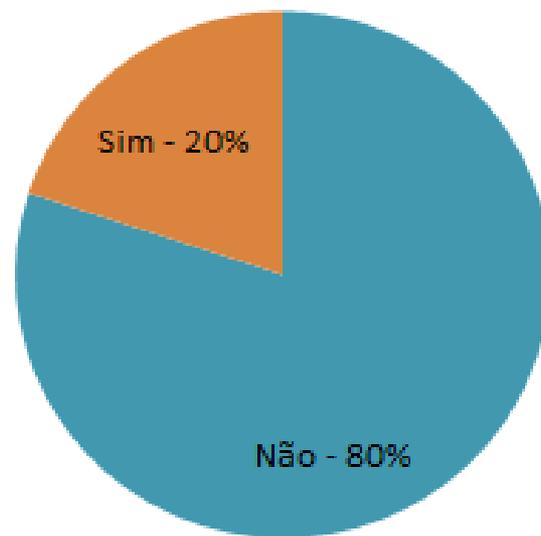
Pesquisa e avanços

- * Realizada entre os meses de março e junho deste ano junto com algumas universidades do interior de Minas Gerais;
- * Avanços nos pontos cruciais:
 - * Treinamento em Ling. de programação (Java)
 - * Aguardando retorno do CNPq
 - * Definição de diretrizes e processos de desenvolvimento
 - * Diretrizes – 100%
 - * Processo de desenvolvimento – 80%

O estágio é obrigatório em sua IES?



Existem empresas de TI próximo a IES?



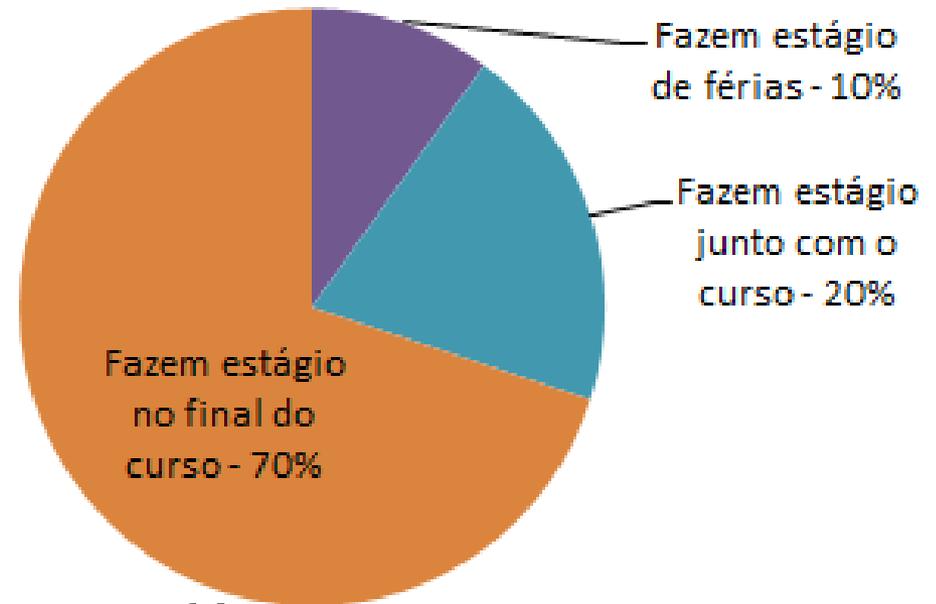
A realidade é semelhante para as IES do interior de MG.

Poucas empresas e muito acadêmicos para estagiar.

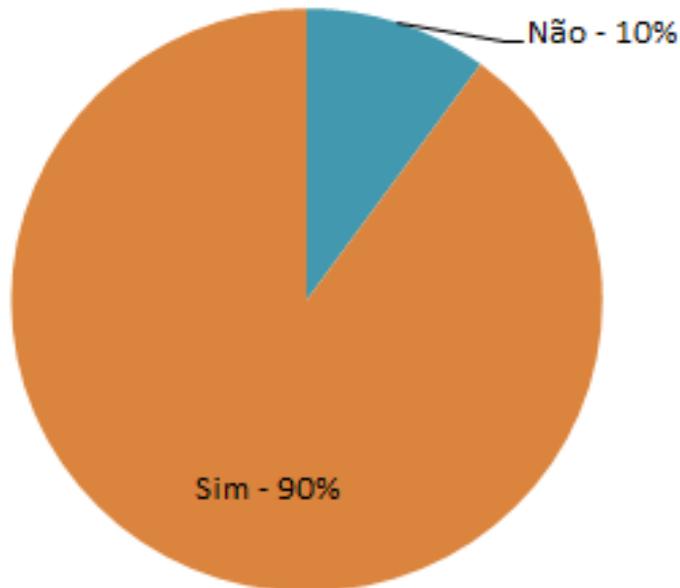
Pesquisa

Pesquisa

Como os acadêmicos participam do estágio?



Aprovam a iniciativa do projeto?



O acadêmico precisa atrasar sua formatura para ganhar experiência no estágio.

O projeto Fábrica de Software é uma grande oportunidade de geração de recursos humanos em tempo real de seu curso.

Conclusões

- * A pesquisa demonstrou que o propósito deste projeto é viável e que possui grandes chances de sucesso.
- * Dificuldade financeira, mas apoio a direção;
- * Grande aceitação da comunidade acadêmica do IFMG;
- * Cronograma:
 - * **Até 06/2012: Contratação de treinamento Java;**
 - * 07/2012:: Seleção dos participantes;
 - * 08/2012: Seleção do projeto piloto;
 - * 02/2013: Primeira entrega do projeto piloto.

Obrigado!

Prof. Denis Rocha de Carvalho



www.sje.ifmg.edu.br



denis.carvalho@ifmg.edu.br



[@denisrcarvalho](https://twitter.com/denisrcarvalho)