

# 1.01-Ambientes virtuais de ensino-aprendizagem

Fábio Rocha Santos  
Uniube - Universidade de Uberaba

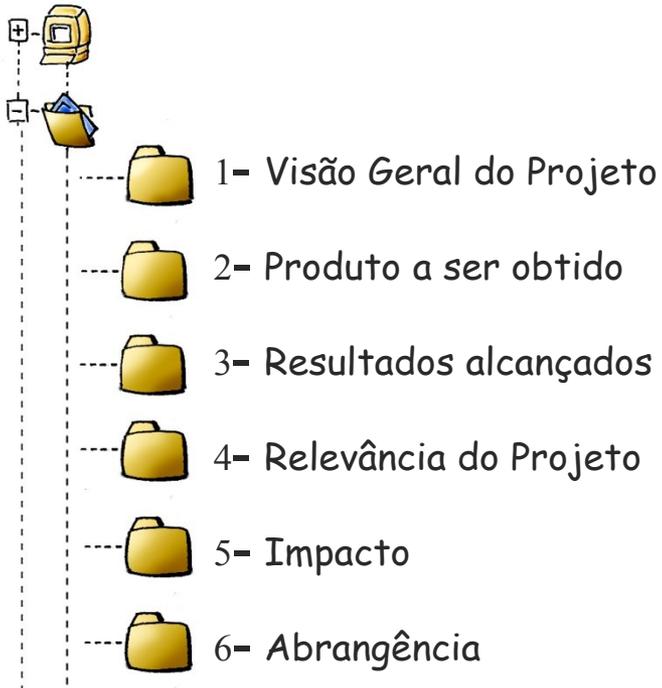
Ana Cervigni Guerra  
CenPRA/MCT



**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

# 1.01-Ambientes virtuais de ensino-aprendizagem



# 1: Visão Geral



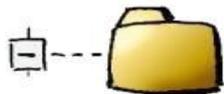
## Panorama atual:

- Crescimento constante da procura por vagas no ensino;
- Educação a Distância - EAD como uma estratégia de política pública;
- Diversificação de métodos, formas e ambientes de ensino-aprendizagem.



## Objetivo do estudo:

- Identificar as características de Qualidade de um ambiente virtual de Ensino a Distância, fatores de sucesso e as dificuldades no uso desses ambientes. Comparar EAD por meio de software e multimídia.



## Justificativa:

- Necessidade de dinamização no processo de ensinar e de aprender;
- Reordenamento sócio-educacional em virtude do uso das Tecnologia da Informação e Comunicação.
- Qualidade dos recursos TICs e minimizar dificuldades,



**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

## 2: Produto a ser obtido



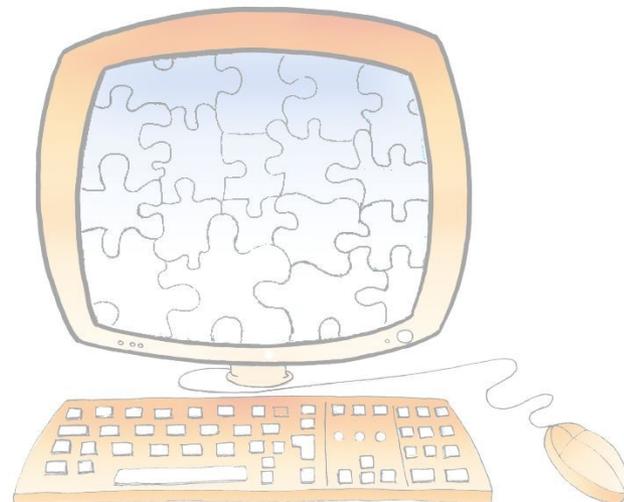
Características de Qualidade de Software para um ambiente virtual de EAD



Tecnologia ferramenta para viabilizar EAD



Trabalho acadêmico



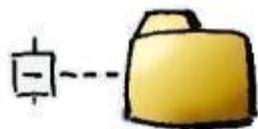
No âmbito educacional, um dos desafios encontrados é o de proporcionar uma educação de qualidade que possibilite o desenvolvimento pleno do homem em todas as suas dimensões.



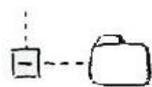
**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

# 3: Resultados



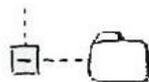
Sociedade



Educação de qualidade que possibilite o desenvolvimento pleno do ser humano



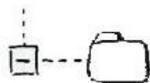
Virtualização do ensino.



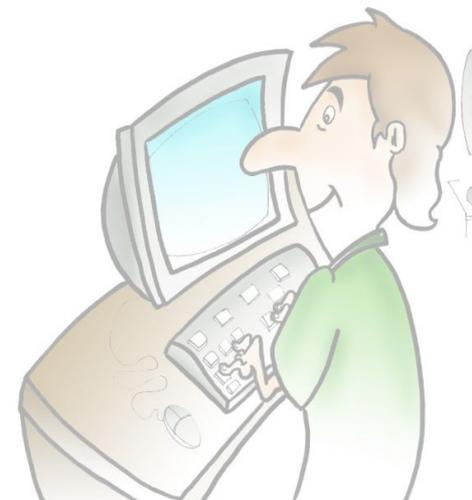
Adaptabilidade da tecnologia de agentes de interfaces em ferramentas de comunicação para apoiar atividades colaborativas



Peculiaridades dos ambientes virtuais



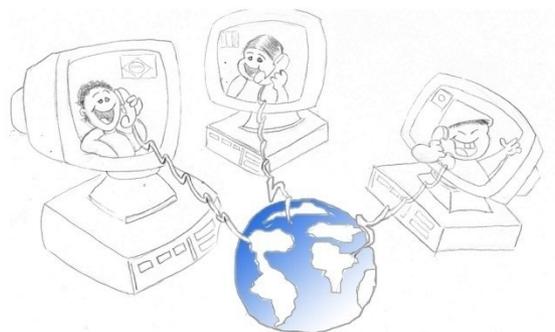
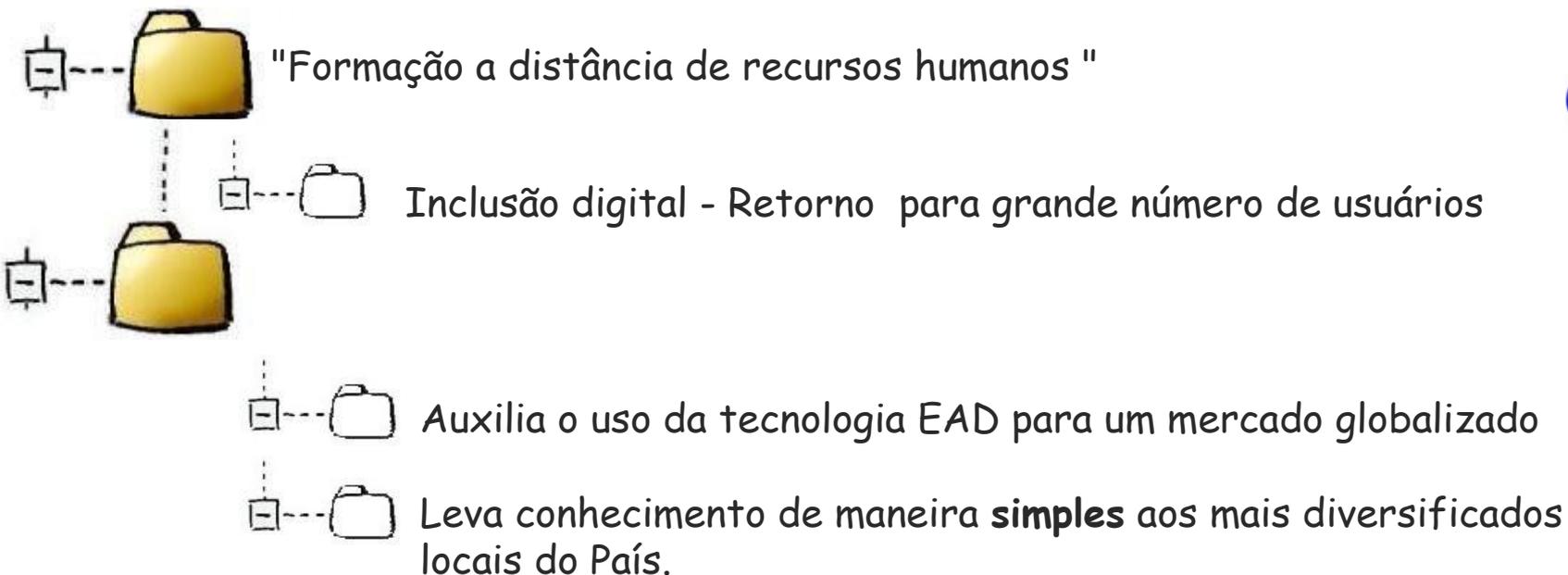
Estreitamento da relação entre a educação e a tecnologia, em prol da interação e da formação integral do indivíduo



**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

# 4: Relevância do Projeto



# 5. Abrangência



Características de Qualidade de Software para um ambiente virtual de EAD

Assegurar questões relevantes a Qualidade de Software para EAD



Cursos a distância das mais diversas áreas, domínios, instituições, níveis de formação

Ambiente ser geral

Contextos e objetivos que são específicos de cada curso

Ferramentas podem ser redesenhadas a fim de permitir que o usuário personalize de acordo com a tarefa que deseja realizar.

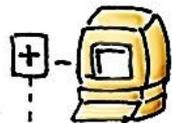
Criar ferramentas de comunicação que sejam adaptáveis às necessidades dos participantes e apoiar a colaboração entre eles.



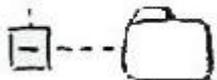
**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

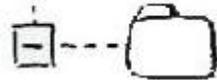
# 6: Impacto



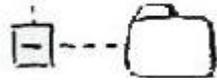
Inúmeras organizações de ensino(alunos) serão beneficiadas



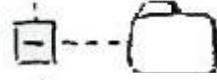
IES públicas das mais diversificadas regiões do país



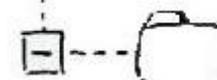
Uso comum do ambientes virtuais



Os pesquisados: professores e alunos



Amostra Piloto para a pesquisa com 36 questionários



Os resultados e a análise ...



**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

# 7: Resultados numéricos sobre EAD software

## Docentes e Discentes



Tabela 1 - Resumo dos impactos ocorridos nos alunos

No geral, os impactos ocorridos foram:	Sob o ponto de vista		Média (%)
	Docente (%)	Discente (%)	
mais positivos do que negativos	63,89	17,86	40,87
não informados	2,78	35,71	19,24
exclusivamente positivos	19,44	17,86	18,65
igualmente positivos e negativos	11,11	10,71	10,91
mais negativos do que positivos	2,78	14,29	8,54
exclusivamente negativos	0,00	3,57	1,79

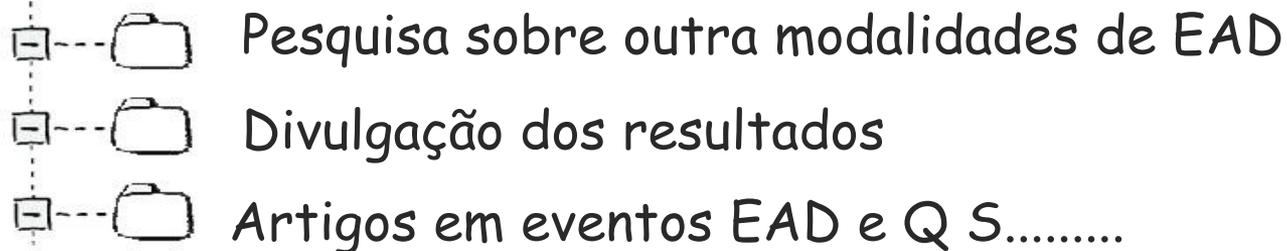
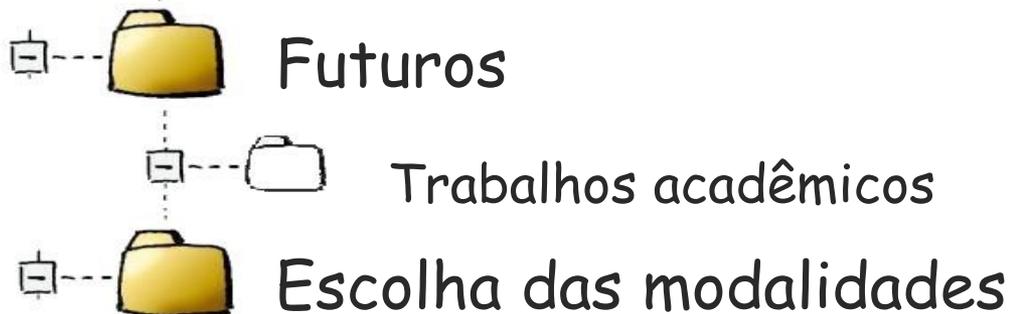
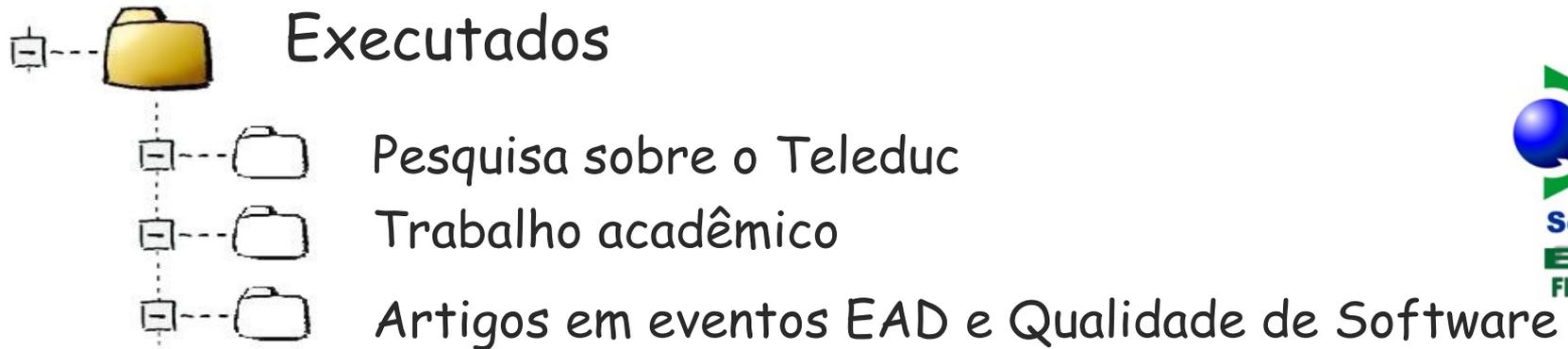
Fonte: **Elaboração própria**



**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

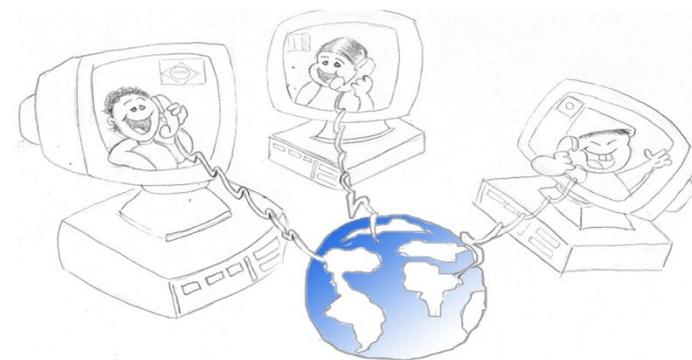
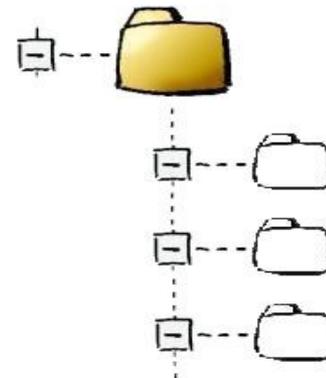
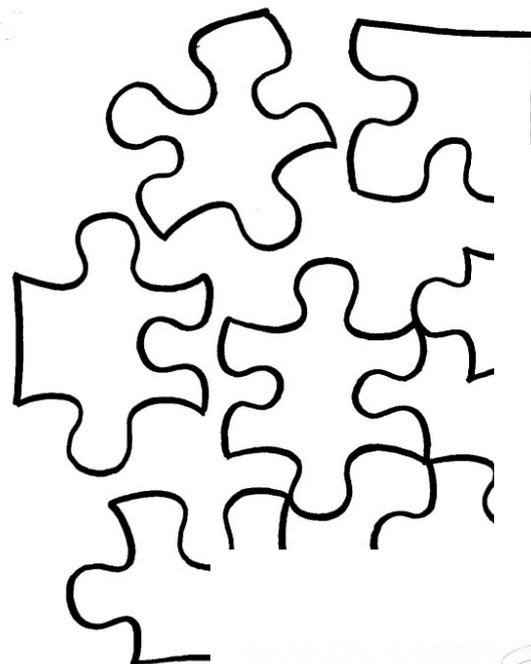
## 8-Situação Atual do Projeto



**UNIUBE**  
Educação e Responsabilidade Social

**CenPRA**  
Tecnologia da Informação

# Perguntas???



Desenhos de Maurício Valle  
Mauricio.valle@gmail.com

