

Projeto 2.11

Criação do Grupo de Pesquisa em Engenharia de Software do CESF.

Paulino Wagner Palheta Viana

Objetivos e Justificativas:

Seguindo as orientações dos Documentos Básicos do Programa de Pesquisa e Desenvolvimento para a Capacitação de Pequenos Grupos Acadêmicos na Área de Tecnologia da Informação (PDPG-TI), esta proposta visa incentivar a disseminação e desenvolvimento de pesquisas na área de Engenharia de Software através da formação de um pequeno grupo com o intuito de capacitar alunos e desenvolver trabalhos que possam elevar o nível de pesquisa nesta área no Amazonas.

Uma das missões da Fundação Centro de Análise, Pesquisa e Inovação Tecnológica (FUCAPI), da qual o CESF faz parte, é a busca pelo desenvolvimento regional. Devido principalmente a distância e dificuldade de acesso às demais regiões do país, as instituições locais têm dificuldade em selecionar pessoas capacitadas e promover a troca de experiências.

A localização geográfica do Amazonas dificulta e encarece o emprego de profissionais e pesquisadores de outras regiões. Em contrapartida, o fato de Manaus possuir um dos grandes pólos industriais, que tem provocado um aumento na demanda pelo desenvolvimento de software, e coloca a região, como potencial exportador de software. Para tal potencial tornar-se realidade, faz-se mister a capacitação de recursos humanos em Qualidade de processo e produto de software.

A crescente participação de empresas localizadas no Amazonas no Programa Brasileiro de Qualidade e Produtividade de Software, o PBQP-SW de 2005, demonstra um grande interesse do mercado em implantação de processo de software, etc. Com isso justifica a capacitação de recursos humanos nessa área para atender essa demanda.

Objetivos:

- Estudar Engenharia de Software e seus principais modelos de processo de desenvolvimento de software.
- Estudar e incentivar o estudo da melhoria de processo de software brasileiro – mpsBR.
- Motivar a participação das empresas incubadas no AmazonSoft em parceria com o grupo de pesquisa na implantação de processos de software.
- Tornar o grupo reconhecido no meio acadêmico e que sirva de

referência no Norte do país. Consolidar parcerias acadêmicas nas pesquisas de Engenharia de software no país.

Metas:

- Apoiar o desenvolvimento de trabalhos acadêmicos de conclusão de curso de graduação
- Participação em eventos tecnológicos
- Divulgar os resultados obtidos através da publicação de artigo em periódico e em evento nacional da área de Engenharia de Software.
- Criação de um Portal disseminador dos resultados das pesquisas do grupo.

Resultados Relevantes

Conseguimos atingir algumas metas, como por exemplo, motivar alunos a participarem do grupo, se comprometer com a pesquisa.

Lançamento do portal WEB do grupo para evidenciar as atividades do grupo e servir como um canal de comunicação.

Três trabalhos de final de curso serão submetidos para área de qualidade.

Impacto - A motivação dos alunos foi detectada mediante a participação nos encontros do grupo. Isso nos causou uma grande satisfação.

Abrangência - O grupo não faz distinção de qual período o aluno esta estudando, e sim se ele tem interesse de pesquisar em Engenharia de Software.

Inovação - A própria criação do grupo foi uma inovação, pois nunca nenhuma equipe de professores tinham se mobilizado em criar algum grupo de pesquisa.

Descrição sucinta no que se refere aos aspectos que se seguem:

C1 - aplicabilidade dos resultados, quanto a aspectos mercadológicos ou capacitação tecnológica da entidade;

C2 - características inovadoras;

C3 - pedidos de patentes e/ou patentes registradas;

C4 - módulos/produtos ou programas de computador resultantes do projeto, disponibilizados para o mercado;

C5 - métodos e/ou algoritmos desenvolvidos;

C6 - artigos publicados;

C7 - recursos humanos capacitados (especialistas, mestres, doutores, etc);

C8 - dissertações e/ou teses geradas;

C9 - principais impactos na infra-estrutura física da instituição (aquisição de equipamentos e/ou ferramentas);

C10 - eventuais parcerias ou programas de transferência de tecnologia efetuados.

Nota: Descrever somente resultados para os itens pertinentes, respeitando a seqüência apresentada e deixando explicitado o título para cada item.

Conclusão

Conseguimos atingir o objetivo, o grupo foi criado, obteve participação dos alunos, foram realizadas pesquisas sobre engenharia, fomentou trabalho final do curso, foi criado o portal de comunicação do grupo, etc.. Agora em 2006, serão novos planos, motivar mais alunos, diversificar as pesquisas, ter continuidade.

Para nós professores, além da grande satisfação, fica a sensação do dever cumprido, na extensão do ensinamento fora de sala de aula.

Referências Bibliográficas

[1] ROCHA, A. R. C., MALDONADO, J. C., WEBER, K. C., "Qualidade de Software: Teoria e Prática", São Paulo: Prentice Hall, 2001.

[2] NBR ISO/IEC 12207, "Tecnologia de informação: processos de ciclo de vida de software", Rio de Janeiro: ABNT, 1998.

[3] Project Management Institute (PMI), "PMBOK - Project Management Body of Knowledge", Acessado em: 24/01/2003. Disponível na Internet: <http://www.pmi.org>. [4] PAULK, M. C. et al. "The Capability Maturity Model: Guidelines for improving the Software Process", Carnegie Mellon University, Software Engineering Institute, Addison-Wesley, MA, 1995.