

## **Projeto 6.03**

### **Pro.NET - Processos de Desenvolvimento de Software baseados na Plataforma.NET**

*Claudia Cunha, André Santos*

#### **1. Objetivos e Justificativa:**

Este projeto foi proposto e desenvolvido com o intuito de oferecer um diferencial de qualidade e produtividade às empresas que utilizam soluções de tecnologia de software; em particular, focou nas soluções desenvolvidas com base na plataforma .NET, através da definição de um processo de desenvolvimento de software (Pro.NET) alinhado ao estado da arte em Tecnologia da Informação.

Como parte do seu escopo, contemplou-se uma ação estruturadora, envolvendo a capacitação local dos profissionais e estudantes, tanto no que diz respeito às plataformas .NET, como também aos processos e padrões para desenvolvimento de software. Para tanto, foi elaborada a Pro.NET, definindo-se fluxos de atividades para suas diversas fases. Este processo foi utilizado por empresas públicas e privadas em projetos-piloto (ou Provas de Conceito – PoCs), com a orientação da equipe envolvida no projeto.

A transferência de tecnologia extrapolou a fronteira das empresas envolvidas nos pilotos e vem beneficiando todo o ecossistema de TI da região, gerando um impacto econômico nos diversos setores que utilizam esta tecnologia. Os resultados deste projeto vão ao encontro das demandas e necessidades atuais das empresas locais, que ora se capacitam em processos e ganham maturidade no desenvolvimento de software.

#### **2. Descrição dos Produtos:**

Este projeto teve diversos resultados, diretos e indiretos. Entre eles, podemos citar:

- O aumento da integração entre a academia e o setor produtivo local;
- A capacitação teórica e prática de estudantes e profissionais da área;
- A criação da metodologia Pro.NET, processo de desenvolvimento de software voltado para a plataforma .NET.

### **3. Resultados Relevantes:**

#### **3.1 - Aplicabilidade dos resultados**

Os resultados do projeto vêm tendo diversas aplicabilidades, tanto para o C.E.S.A.R como para o ecossistema de TI. Uma nova linha de capacitação, com foco em .NET e processos de desenvolvimento, tem causado um incremento na qualidade de desenvolvimento de software do setor. Adicionalmente, a Pro.NET vem sendo disseminada e gratuitamente distribuída entre as empresas de TI.

#### **3.2 - Principais características inovadoras:**

- O fato de congregar o apoio de todos os setores: acadêmico, produtivo e governamental;
- A proposta de uma metodologia voltada para .NET, permitindo que uma nova e revolucionária plataforma de desenvolvimento seja adotada, garantindo-se qualidade e produtividade na geração de código;
- A preocupação, na Pro.NET, com os aspectos de maturidade do CMM, oferecendo um guia para a empresa desenvolvedora.

#### **3.4 - Módulos ou produtos ou programas de computador:**

- Realização de 12 PoCs, cada uma delas gerando módulos para as empresas envolvidas, além de artefatos da Pro.NET;
- A Pro.NET, detalhada e implementada através de um *site* e disponibilizada sem custo às empresas interessadas.

#### **3.5 - Métodos e/ou algoritmos desenvolvidos:**

A Pro.NET, através de seu *site*, provê um conjunto de métodos, processos e guias a serem adotados pela empresa desenvolvedora de software. Estes métodos a apóiam na obtenção de níveis de maturidade CMM.

#### **3.7 - Recursos humanos capacitados:**

Através de treinamentos e seminários foram capacitados 37 professores, 928 desenvolvedores, 325 estudantes, totalizando 1290 treinados.

### **3.8 - Dissertações e/ou teses geradas**

No decorrer da execução deste projeto, foi desenvolvido um Trabalho de Término de Graduação (TG), intitulado “*Análise Comparativa entre Pro.NET e CMM nível2*” de autoria de Suzana Borba, participante da equipe do projeto.

O principal foco do TG foi avaliar a utilização da Pro.NET no contexto de capacitação CMM de empresas desenvolvedoras de software. O trabalho analisou os processos sugeridos e artefatos gerados a partir da adoção da Pro.NET, estabelecendo um paralelo com as demandas do nível 2 do CMM.

Adicionalmente, um segundo TG relacionado ao projeto foi gerado, intitulado “*VHS-AM: Extensão do Visual Estúdio .NET para a Integração da Linguagem Haskell com a Ferramenta Assignment MANAGER*”, de autoria de André Furtado, também participante da equipe do projeto.

### **3.9 - Impactos na infra-estrutura física da instituição:**

- laboratório para capacitação prática, com espaço para 12 pessoas (uma por máquina), além de canhão de projeção e telão
- laboratório de desenvolvimento, contemplando: 2 servidores e mais 12 estações de trabalho, canhão de projeção e laptops
- salão de convenções, com capacidade para 120 pessoas, equipado com sistema de som, canhão e telão de projeção
- sala de reunião privada
- licenças de software (MSDN Universal e Office).

### **3.10 - Parcerias ou programas de transferência de tecnologia efetuados:**

Desde a sua concepção, este projeto vem se baseando em parcerias firmadas entre os mais diversos setores: o C.E.S.A.R, a Quali Software Processes, o Centro de Informática da UFPE, o Porto Digital e o Governo do Estado de Pernambuco, além da Microsoft, FINEP e HP. Esta colaboração se mostrou essencial para o sucesso do projeto, visto que envolvia os setores acadêmico, governamental e iniciativa privada, propiciando transferência de tecnologia e capacitação de alunos e profissionais do mercado de TI.

### **4. Conclusão:**

Em dois anos de duração o projeto em questão extrapolou as expectativas de sua proposta. O mercado hoje se beneficia de um processo de desenvolvimento inovador, o qual está no momento tendo apoio da Microsoft

Corp, em Redmond. A capacitação e incremento na qualidade de produção de software alcançada mostrou-se de grande relevância para a competitividade do setor.